**Notulen 11-09-2015**

**Aanwezigen: R. van Teutem, H. Achterberg, M. Mulder, G. Tesselaar**

Het is belangrijk dat de notulen uitgeprint worden, zodat deze ondertekend kunnen worden.

Het vormgevingsdocument en eisenwenslijst moeten bijna af zijn, de 1e versie van het PvA moet ook opgestuurd worden.

Het is belangrijk om even na te kijken of de gamers wel bij de goeie crebo ingeschreven staan, anders moeten we misschien het examen over doen!

Als je de meeste documenten al af hebt kun je door gaan naar de volgende, bijvoorbeeld beginnen aan de testformulieren en een VirtualMachine maken om performancetesten in te kunnen doen.

De wijzigingsopdracht wordt vooral programmeer werk, dus zorg dat alles er netjes uitziet zodat het makkelijk aan te passen is. We kunnen nu ook langzaam aan doorwerken naar de presentaties, zodat we daar vroeg mee kunnen beginnen.

De controls van de game worden gewoon afgevangen door het toetsenbord. Het is de bedoeling dat er 1 of 2 levels gemaakt zijn in de game. Er moet ook vooraf ingevulde info zitten in de highscore en de website database.

We moeten even een stage afspraak gaan maken en laten zien wat we al gemaakt hebben (met nette code).